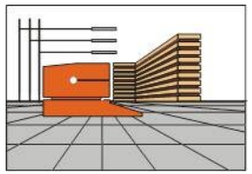
UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA

OFRECE EL PROGRAMA EDUCATIVO DE: INGENIERO EN COMPUTACIÓN



Misión

Formar profesionales en el campo de la computación, que de manera integral y comprometida con la actualización permanente, aporten soluciones tecnológicas que contribuyan al desarrollo regional, nacional e internacional, con una visión humanista, innovativa y de compromiso social.

Visión

El PE de Ingeniero en Computación se proyecta para el año 2020, como un programa acreditado de alta calidad y reconocido a nivel nacional por mantener el liderazgo regional al responder con eficacia a las diferentes necesidades de tecnología informática.

Perfil del Ingeniero en Computación

Además de los requisitos de ingreso señalados en el Título Tercero de Ingreso del Reglamento Escolar Vigente de la Universidad Autónoma de Guerrero, los aspirantes a ingresar al PE de Ingeniería en Computación, deberán poseer las siguientes competencias:

Conocimientos

- Conceptos básicos de geometría y trigonometría
- Conceptos básicos de operaciones algebraicas y ecuaciones
- Conceptos básicos de cálculo
- Operación básica del manejo de una computadora y aplicaciones elementales
- Conocimientos elementales del entorno social, político y económico de actualidad.

Habilidades

- Hábitos y métodos adecuados de estudio
- Expresarse de manera correcta en forma oral y escrita
- Capacidad de análisis y síntesis de problemas prácticos Capacidad de investigación
- Autoaprendizaje

Requisitos de Ingreso

Además de los requisitos de ingreso señalados en el Título Tercero de Ingreso en el Reglamento Escolar Vigente de la Universidad Autónoma de Guerrero, los aspirantes a ingresar al PE de Ingeniería en Computación, deberán cumplir lo estipulado en el artículo 16, que a la letra dice:

Son requisitos indispensables para participar en el proceso de admisión, los siguientes:

a. Haber concluido el nivel inmediato anterior al que se solicita el ingreso;

b. Presentar la documentación de carácter oficial que al respecto señale la convocatoria;

c. Realizar el pago de derechos para el registro y exámenes de admisión; y

d. Los aspirantes provenientes de otras entidades federativas o de otro país, deberán comprobar tener como mínimo un promedio de ocho, o su equivalente, en el nivel inmediato anterior al que solicitan el ingreso.

Perfil de egreso

El Ingeniero en Computación egresado de la Unidad Académica de Ingeniería de la Universidad Autónoma de Guerrero, analiza, diseña, implementa, mantiene y evalúa soluciones informáticas, a través de sistemas, informática educativa y/o tecnologías de la información y comunicaciones, para responder oportuna y eficientemente a las necesidades que demandan los organismos públicos y privados en los entornos regional, nacional e internacional, con compromiso y responsabilidad social.

El Ingeniero en Computación, reúne las siguientes competencias:

1. Dirige y participa en proyectos interdisciplinarios, donde se requieran aplicaciones informáticas.

2. Desarrolla una visión de emprendedor, para detectar áreas de oportunidad que le permitan proponer y desarrollar proyectos que requieran la aplicación de las tecnologías de la información y comunicaciones.

3. Desempeña sus actividades profesionales y sociales considerando los aspectos legales y éticos.

4. Interpreta documentación escrita en inglés técnico del área de computación, para instrumentar, operar o mantener un componente, subsistema o sistema computacional, para su correcta utilización.

5. Dirige proyectos sociales con el uso de las TICs. para la automatización de procesos administrativos.

6. Desarrolla criterio analítico para enfrentarse a tareas de diversa complejidad.

7. Tiene la posibilidad de obtener una certificación internacional en cualquiera de las orientaciones.

El Ingeniero en Computación puede elegir de entre dos orientaciones: Sistemas e Informática Educativa, o Tecnologías de la Información y Comunicaciones. Ambas orientaciones, quedan soportadas por la LGAC que desarrolla el CA de Tecnologías de la Información y Comunicaciones.

Visita la página: **http://ingenieria.uagro.mx**

Plan de Estudios

El plan de estudios se culmina al completar **407** créditos, mismos que se cursarán en mínimo tres años y medio, promedio cuatro años y medio, y hasta un máximo de seis años y medio. Este plan se compone de un máximo de **55** unidades de aprendizaje distribuidas por áreas y etapas que lo conforman, de acuerdo al modelo educativo de la UAG.

ETAPA DE FORMACION INSTITUCIONAL	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT CRED
INGLES I	6
NGLES II	6
MANEJO DE LAS TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN	6
HABILIDADES PARA LA COMUNICACIÓN DE LAS IDEAS	6
PENSAMIENTO LÓGICO, HEURÍSTICO Y CREATIVO	6
ANÁLISIS DEL MUNDO CONTEMPORÁNEO	6
TOTAL POR ETAPA	36

ETAPA DE FORMACION PROFESIONAL	
NUCLEO DE FORMACIÓN BÁSICA	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT CRED
FISICA GENERAL	8
ALGEBRA	8
CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	8
PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	8
QUIMICA BASICA	8
CALCULO VECTORIAL	8
GEOMETRIA ANALITICA	8
ECUACIONES DIFERENCIALES	8
METODOS NUMERICOS	8
ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO	8
TOTAL POR ETAPA	80

ETAPA DE FORMACIÓN PROFESIONAL	
NUCLEO DE FORMACION PROFESIONAL	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	TOT CRED
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION	8
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS I	8
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS II	8
PROGRAMACIÓN AVANZADA	8
LOGICA INFORMATICA	8
ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS	8
INGENIERIA DE SOFTWARE	8
ESTRUCTURA DE DATOS I	8
ESTRUCTURA DE DATOS II	8
INTERACCION HUMANO-COMPUTADORA	7
CIRCUITOS ELÉCTRICOS	7
SISTEMAS DIGITALES	8
FUNDAMENTOS DE COMUNICACIONES	7
ELECTRÓNICA	7
TRADUCTORES E INTERPRETES	8
COMPILADORES	7
SISTEMAS OPERATIVOS I	7
SISTEMAS OPERATIVOS II	7
BASE DE DATOS I	8
BASE DE DATOS II	8
FUNDAMENTOS DE INTE ART	8
FUNDAMENTOS DE REDES	7
INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES	7
SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN I	8
SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN II	8
OPTATIVA I	7
OPTATIVA II	7
ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS	7
OPTATIVA III	7
OPTATIVA IV	7
OPTATIVA V	7
OPTATIVA VI	7
OPTATIVA VII	7
OPTATIVA VIII	7
OPTATIVA IX	7
OPTATIVA X	7
TOTAL POR ETAPA	268

ETAPA INTEGRACIÓN Y VINCULACIÓN	
UNIDAD DE APRENDIZAJE	**TOT CRED**
TOTAL POR ETAPA	23

DIRECTORIO:

Dr. Ascencio Villegas Arrizon

RECTOR

M. en C. Juan Carlos Medina Martínez

DIRECTOR

M. en C. René Edmundo Cuevas Valencia

SUBDIRECTOR DE INTEGRACIÓN DE LAS FUNCIONES SUSTANTIVAS

Ing. Edgardo Solís Carmona

SUBDIRECTOR ADMINISTRATIVO Y DE CONTROL ESCOLAR

M. en C. León Julio Cortez Organista

SUBDIRECTOR DE PLANEACIÓN Y EVALUACIÓN INSTITUCIONAL

M. en C. Félix Molina Ángel

COORDINADOR DEL PROGRAMA EDUCATIVO DE INGENIERO COMPUTACIÓN

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE GUERRERO

Misión

Formar y actualizar recursos humanos de manera integral, con capacidad de enseñar, generar y aplicar conocimientos en sus diferentes modalidades educativas a nivel bachillerato, técnico superior universitario, licenciatura, especialidad, maestría y doctorado, en las diversas disciplinas del saber, que con elevado compromiso social respondan a las necesidades del estado de Guerrero y del país.

Visión

Para el año 2014, la Universidad Autónoma de Guerrero mantendrá su liderazgo como Institución pública de educación media superior y superior en el estado de Guerrero y será una de las más importantes en la región sur del país, con una amplia y diversificada oferta educativa de calidad, que impulse la innovación científica y tecnológica a través de la formación, capacitación y actualización integral de bachilleratos y profesionistas capaces de contribuir al desarrollo sustentable local, regional y nacional.